

ZBIRKA ZADATAKA

Tekstualni

Obratiti pažnju na:

- Redosled koraka
- Broj i tip promenljivih
- Ispunjavanje uslova (nakon svake provere potreban je ishod za ako je uslov ispunjen i ako nije)

1. Program treba da ispiše korisnikovo ime i prezime i to da li je korisnik putnik ili ne, odnosno da li je iz Sombora.

Tražiti od korisnika da unese ime, prezime i mesto.

Skladištiti ime u promenljivu *tekstualnog tipa* pod nazivom *ime*.

Skladištiti prezime u promenljivu *tekstualnog tipa* pod nazivom *prezime*.

Skladištiti mesto u promenljivu *tekstualnog tipa* pod nazivom *mesto*.

Proveriti da li je *vrednost promenljive mesto jednak Sombor*.

Ako jeste ispisati *"Ime Prezime nije putnik."*

Ako nije ispisati *"Ime Prezime jeste putnik."*

2. Program treba da ispiše korisnikovo ime i prezime i to da li je korisnik punoletan ili nije, odnosno da li ima bar 18 godina.

Tražiti od korisnika da unese ime, prezime i godište.

Skladištiti ime u promenljivu *tekstualnog tipa* pod nazivom *ime*.

Skladištiti prezime u promenljivu *tekstualnog tipa* pod nazivom *prezime*.

Skladištiti godište u promenljivu *numeričkog tipa* pod nazivom *god*.

Proveriti da li je *vrednost promenljive god veće ili jednako 18*.

Ako jeste ispisati *"Ime Prezime je punoletan/na."*

Ako nije ispisati *"Ime Prezime nije punoletan/na."*

3. Program treba da preuzme malo slovo azbuke od korisnika i da ispiše obaveštenje da li je to slovo samoglasnik ili nije.

Tražiti od korisnika da unese malo slovo.

Skladištiti korisnikov odgovor u promenljivu *znakovnog tipa* pod nazivom *slovo*.

Proveriti da li je *vrednost promenljive slovo jednako a, e, i, o ili u*.

Ukoliko jeste ispisati *"Uneto slovo je samoglasnik."*

Ukoliko nije ispisati *"Uneto slovo nije samoglasnik."*

4. Program treba da preporuči film korisniku na osnovu žanra koji unese. Bar tri različita žanra treba da budu zastupljena – ukoliko korisnik ne izabere ništa od toga treba da bude obavešten da to što je uneo nije u ponudi.

Tražiti od korisnika da unese žanr.

Skladištiti korisnikov odgovor u promenljivu *tekstualnog tipa* sa nazivom *zanr*.

Uporediti *vrednost promenljive zanr sa dostupnim žanrovima*.

Ako je korisnik uneo *Misterija* ispisati "Shutter Island".

Ako nije proveriti da li je uneo *Komedija*, ako jeste ispisati "The Intouchables".

Ako nije proveriti da li je uneo *Romanticni*, ako jeste ispisati "Silver Linings Playbook".

Ako nije uneo ništa iz prethodnih uslova ispisati "Nemamo preporuku".

5. Jedan broj deklarirati i dodeliti mu vrednost. Drugi broj tražiti od korisnika da unese. Prvo ispisati da li je uneti broj veći, manji ili identičan već određenom. Zatim ispisati zbir, razliku, proizvod, količnik i ostatak pri deljenju ta dva broja.

Deklarirati jedan broj u promenljivu *numeričkog tipa* sa nazivom *prvi*.

Tražiti od korisnika da unese drugi broj.

Skladištiti uneti broj u promenljivu *numeričkog tipa* sa nazivom *drugi*.

Proveriti da li je *uneti broj isti kao i deklarirani*.

Ukoliko jeste isti ispisati "Uneti i deklarirani broj su isti."

Ukoliko nije isti proveriti *da li je uneti broj veći od deklariranog*.

Ukoliko jeste ispisati "Uneti broj je veći od deklariranog."

Ukoliko nije ispisati "Uneti broj je manji od deklariranog".

Ispisati *zbir unetog i deklariranog broja*.

Ispisati *razliku unetog i deklariranog broja*.

Ispisati *proizvod unetog i deklariranog broja*.

Ispisati *količnik unetog i deklariranog broja*.

Ispisati *ostatak pri deljenju unetog i deklariranog broja*.

6. Na osnovu vremena unetog u formatu 0000 obavestiti korisnika da li je u toku čas i koji po redu.

1. čas 1400 – 1445

2. čas 1450 - 1535

3. čas 1550 - 1635

4. čas 1640 - 1725

Ukoliko čas nije u toku obavestiti korisnika da nema nastave.

Tražiti od korisnika da unese vreme u formatu 0000.

Skladištiti uneto vreme u promenljivu *numeričkog tipa* sa nazivom *vreme*.

Proveriti da li je *vrednost promenljive vreme između 1400 i 1445*.

Ako jeste ispisati "*U toku je prvi čas.*".

Ako nije proveriti da li je *vrednost promenljive vreme između 1450 i 1535*.

Ako jeste ispisati "*U toku je drugi čas.*".

Ako nije proveriti da li je *vrednost promenljive vreme između 1550 i 1635*.

Ako jeste ispisati "*U toku je treći čas.*".

Proveriti da li je *vrednost promenljive vreme između 1640 i 1725*.

Ako jeste ispisati "*U toku je četvrti čas.*".

Ukoliko ni jedan od uslova nije ispunjen ispisati "*Nastava nije u toku.*".

7. Na osnovu unetog godišnjeg doba i temperature program daje obaveštenje da je :
neočekivano hladno - ako su godišnja doba leto/prolece a temperatura manja ili jednaka 5.
neočekivano toplo - ako su godišnja doba zima/jesen a temperatura veća ili jednaka 30.
normalna temperatura - u bilo kom drugom slučaju.

Tražiti od korisnika da unese godišnje doba i temperaturu.

Skladištiti uneto godišnje doba u promenljivu *tekstualnog tipa* sa nazivom *doba*.

Skladištiti unetu temperaturu u promenljivu *numeričkog tipa* sa nazivom *temperatura*.

Proveriti da li je *vrednost promenljive doba jednaka leto ili prolece* i da li je *vrednost promenljive temperatura manja ili jednaka 5*.

Ako jeste ispisati "*Neočekivano hladno.*".

Ako nije proveriti da li je *vrednost promenljive doba jednaka zima ili jesen* i da li je *vrednost promenljive temperatura veća ili jednaka 30*.

Ako jeste ispisati "*Neočekivano toplo.*".

Ako nije ispisati "*Normalna temperatura.*".